

NEWS ZU VR/AR/360°

Technologiemärkte sind dynamisch und breit gefächert. Um dir einen Überblick über den Stand von 360°, Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) zu verschaffen, haben wir Neuigkeiten der letzten Monate zu Entwicklungen, Anwendungsmöglichkeiten und Stimmungsbildern gesammelt.

02.03.2022

Der VR-Arcade-Pionier "The VOID" feiert ein Comeback

Das Startup „The VOID“ war bis zur Coronapandemie der Pionier von VR-Spielehallen. Im Jahr 2022 wagt das Unternehmen einen Neustart mit besserer Technologie, längeren Anwendungen und bekannten Lizenzen wie Marvel oder Star Wars.

20.03.2022

Konzerte in VR: Unity & EDC planen immersive Musik-Events

Der Electric Daisy Carnival (EDC), das größte EDM-Festival der Welt und viele weitere Konzerte werden in Virtual Reality stattfinden. Der Veranstalter Insomniac Events und Entwickler Unity Technologies planen ein „Metaverse, das sich komplett um die Musik dreht“.

30.03.2022

Zurück ins Jahr 1887: Eine Mixed Reality-Tour durch die Stadt Essen

Essen lässt sich jetzt mit einer Mixed Reality-Führung erleben. Teilnehmer:innen bekommen eine AR-Brille, die Hinweise über die Stadt und kurze Spielszenen mit Darsteller:innen in historischen Kostümen präsentiert. Lokale Prominente wie Schauspieler Henning Baum, Sternekoch Nelson Müller oder der TV-Moderator Harry Wijnvoord erscheinen in den Straßen von Essen und führen durch die Stadt. Die ca. zweistündige Tour kostet 25 Euro.

02.04.2022

China baut Ausbildungszentrum mit VR

China will das virtuelle Leben kontrollieren, indem es seine großen Technologieunternehmen zu Investitionen in ein Metaverse verpflichtet. Mit 3D-Avataren sollen Nutzer:innen durch Ausstellungen wandern und die Kulturgeschichte der kommunistischen Partei kennenlernen können. Dieses Metaverse soll virtuelle Veranstaltungen wie Sitzungen, Konferenzen, Kurse und Geschichtsvorlesungen enthalten.

02.04.2022

AR-Kontaktlinse Mojo Lens: Neuer Prototyp

Mojo Vision enthüllt den ersten „feature complete“ Prototyp einer AR-Kontaktlinse. Die Linse soll das weltweit



kleinste und hochauflösendste Display haben. Sie soll sowohl Sehhilfe für Sehbehinderte sein als auch Alltagsanwendungen wie das Einblenden von Kalender- sowie Weginformationen oder die Messung von Geschwindigkeit ermöglichen. Das Betriebssystem wird mit Blicken gesteuert. In ca. fünf Jahren soll Mojo Lens auf den Markt kommen.

13.04.2022

Jugendliche sind gespalten in Bezug auf das Metaversum, die meisten benutzen kaum VR-Headsets

Eine Umfrage zeigt, dass ein Viertel der Jugendlichen in den USA eine VR-Brille besitzt. Aber nur 5% davon nutzen sie täglich. Weitere 48% gebrauchen sie selten, obwohl die Mehrheit davon laut eigenen Angaben Gamer ist. Mögliche Gründe sind fehlende App-Vielfalt und die Umständlichkeit der Nutzung. 7.100 Jugendliche aus den USA haben an der Umfrage teilgenommen.

20.04.2022**Nabu zeigt virtuelle 360-Grad-Unterwasserwelt der Nordsee**

Der Naturschutzbund Deutschland (Nabu) will Menschen für den Schutz der Nordsee sensibilisieren. Auf der Webseite <https://www.nordseelife.de> werden dafür mehr als 120 tierische und pflanzliche Meeresbewohner in 360°-Aufnahmen gezeigt. Auch Verschmutzung mit Plastikmüll und Überfischung werden thematisiert.

21.04.2022**Mobile-Game Peridot: Das neue AR-Spiel der Pokémon GO-Macher**

Das Entwicklerstudio von Pokémon GO bringt ein neues mobiles AR-Game auf den Markt. Spieler:innen sammeln die Fantasywesen sog. „Peridots“ und ziehen diese auf. Dies kann mit den damaligen Tamagotchis verglichen werden, nur diesmal in AR. Peridots kann man streicheln, füttern und trainieren, bis sie auf eigenen Beinen stehen können. Danach entlässt man sie in die Wildnis und zieht ein neues Peridot auf.

03.05.2022**Toyota plant VR-Anwendungen für Personalschulungen in den USA**

Der Automobilkonzern Toyota will seine Personalschulungen in den USA künftig um VR-Anwendungen erweitern. So kann z. B. virtuell das Fahren von Gabelstaplern und anderen Nutzfahrzeugen geübt werden, was sicherer und kostensparender ist. Außerdem können so Angestellte aus allen Standorten der USA zusammenkommen und geschult werden.

13.05.2022**Neuer AR-Snapchat-Filter geht auf TikTok viral**

Mit dem neuen AR-Filter „Crying“ von Snapchat verwandeln sich normale Gesichtsausdrücke in einen Heulkampf. Dabei werden die Augenbrauen nach oben gezogen, die Augen blutunterlaufen und Tränen laufen vom Gesicht. Die Technik funktioniert so überzeugend, dass der Filter mit über 50 Millionen Views zum neuen Trend auf TikTok wurde.

Auch **die Big Player der Tech-Branche** wollen Teils des aufkommenden AR- und VR-Markts sein. Deswegen erforschen und entwickeln sie neue Geräte. Was haben die großen Entwickler in Planung, was sind die nächsten Trends und was erscheint demnächst?

Apple – VR-/AR-Brille: Apple wird eine noch unbetitelt VR-AR-Brille Ende 2022 oder Anfang 2023 auf den Markt bringen. Im Herbst 2021 gab es bereits eine erfolgreiche Prototypentestphase. Ab Sommer 2022 soll die Massenproduktion folgen.

Sony – PlayStation VR2: Sonys neue VR-Brille soll Ende 2022 oder Anfang 2023 auf dem Markt erscheinen. Die prominenteste Neuerung im Vergleich zum Vorgängermodell ist der Wegfall der separaten Trackingkamera.

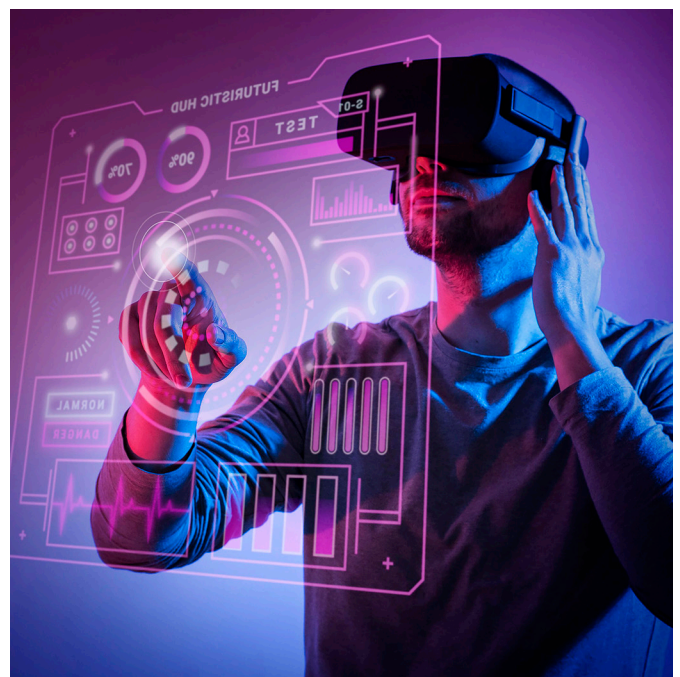
Dazu passend wird der PlayStation VR2 Sense-Controller entwickelt. Dieser kann jeden einzelnen Finger zur Eingabe erkennen.

Meta – Project Cambria: 2022 wird Meta eine Highend-VR-Brille auf den Markt bringen. Angekündigt wurde sie bereits im Oktober 2021. Sie soll die Pro-Variante der erfolgreichen Oculus Quest 2 werden und vermutlich mehr als 500 US-Dollar kosten. Die Brille verfügt über Eye- und Facetracking und soll laut Hersteller die beste Art werden, Mixed Reality zu erleben.

Microsoft – Project Bondi: Microsoft hat die Entwicklung der aufwändigen VR-AR-Brille HoloLens 3 gestoppt. Stattdessen folgt das Projekt Bondi – eine sogenannte Video-AR-Brille für Endverbraucher:innen. Sie verwendet keine transparente AR-Optik, sondern greift auf VR-Brillentechnik zurück. Die AR-Elemente werden dabei auf das Bild der Videobrille projiziert. Dies reduziert Kosten und Komplexität der Technologie.

Amazon – Unbekanntes AR-/VR-Projekt: Amazon sucht nach Fachkräften, um ein noch unbekanntes Projekt zu AR oder VR zu entwickeln. Dies lässt sich anhand der ausgeschriebenen Stellenbeschreibungen erkennen. Weitere Details sind noch nicht bekannt. Bisher ist Amazon kaum auf dem AR-/VR-Markt vertreten. Das Unternehmen hat sich jetzt jedoch entschieden, die Entwicklungen der anderen Tech-Giganten mitzugehen.

Google – AR-Brille: Auf der Entwicklerkonferenz I/O 2022 hat Google eine noch unbetitelt AR-Datenbrille angekündigt. Diese soll Sprachen in Echtzeit übersetzen und Texttafeln auf den Gläsern anzeigen können. Google spricht von „Untertiteln für die Welt“. CEO Sundar Pichai betonte Googles Vertrauen zu AR-Brillen und deren Potential in der Zukunft. Mit weiteren Entwicklungen sei zu rechnen.



QUELLEN

- Bastias, Matthias (2022): Apple-Brille: Tests bestanden, Massenproduktion ab Sommer. Internet: <https://mixed.de/apple-brille-tests-bestanden-massenproduktion-ab-sommer/> (Letzter Zugriff: 10.05.2022).
- Bastian, Matthias (2022): AR-Kontaktlinse Mojo Lens: Das ist der neue Prototyp. Internet: <https://mixed.de/tech-kontaktlinse-mojo-vision-stellt-neuen-prototyp-vor/> (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Bezmalinovic, Tomislav (2022): Radikale AR-Kehrtwende: Microsoft folgt Meta & Apple – Bericht. Internet: <https://mixed.de/radikale-ar-kehrtwende-microsoft-folgt-meta-apple-bericht/> (Letzter Zugriff: 10.05.2022).
- Bezmalinovic, Tomislav (2022): Amazon arbeitet an „AR-Weltneuheit“. Internet: <https://mixed.de/amazon-arbeitet-an-ar-weltneuheit/> (Letzter Zugriff: 10.05.2022).
- businesswire (2022): Toyota Material Handling Partners With VR Vision to Develop Training Resources Using Virtual Reality Technology. Internet: <https://www.businesswire.com/news/home/20220503005031/en/Toyota-Material-Handling-Partners-With-VR-Vision-to-Develop-Training-Resources-Using-Virtual-Reality-Technology> (Letzter Zugriff: 13.05.2022).
- Cavender, Elena (2022): Everyone is crying on TikTok. Thanks, Snapchat. This is my multiverse of madness. Internet: <https://mashable.com/article/crying-filter-tiktok-snapchat> (Letzter Zugriff: 13.05.2022).
- Hayden, Scott (2022): VR Arcade Pioneer The VOID is Making a Comeback. Internet: <https://www.roadtovr.com/the-void-vr-come-back-2022/> (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Jimenez, Jorge (2022): Teens are split on the metaverse, most barely use VR headsets, survey shows. Internet: <https://www.pcgamer.com/teens-are-split-on-the-metaverse-most-barely-use-vr-headsets-survey-shows/>. (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Koch, Oliver (2022): Mobile-Game Peridot: Das ist das neue Augmented-Reality-Spiel der Pokémon Go-Macher. Internet: <https://www.vodafone.de/featured/gaming/mobile-game-peridot-das-ist-das-neue-augmented-reality-spiel-der-pokemon-go-macher/#/> (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Lynch, Gerald (2022): Project Cambria: All there is to know about Meta's rumored Oculus Quest Pro. A new, high-end VR headset is in the works at Meta. Internet: <https://www.techradar.com/news/oculus-quest-pro-project-cambria> (Letzter Zugriff: 11.05.2022).
- Merkur.de (2022): Zurück ins Jahr 1887: Eine Mixed-Reality-Tour durch Essen. Internet: <https://www.merkur.de/reise/zurueck-ins-jahr-1887-eine-mixed-reality-tour-durch-essen-zr-91445376.html> (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Petereit, Dieter (2022): Metaverse: China baut kommunistisches Ausbildungszentrum mit VR. Internet: <https://t3n.de/news/metaverse-china-plant-kommunistisches-ausbildungszentrum-1462502/> (Letzter Zugriff: 27.04.2022).
- Pichai, Sundar (2022): Google I/O 2022: Advancing knowledge and computing. Internet: <https://blog.google/technology/developers/io-2022-keynote/> (Letzter Zugriff: 13.05.2022).
- Schuiszill, Darius (2022): Sony PlayStation VR2. Sonys neue Virtual Reality. Internet: <https://www.netzwelt.de/sony-playstation-vr-2/index.html#keine-kamera-mehr-noetig-neuer-controller-erscheint> (Letzter Zugriff: 10.05.2022).
- Wöbbeking, Jan (2022): Konzerte in VR: Unity & EDC planen immersive Musik-Events. Internet: <https://mixed.de/unity-musik-events/> (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- Zeit Online (2022): Nabu zeigt virtuelle 360-Grad-Unterwasserwelt der Nordsee. Internet: <https://www.zeit.de/news/2022-04/20/nabu-zeigt-virtuelle-360-grad-unterwasserwelt-der-nordsee> (Letzter Zugriff: 27.04.2022).