

# VERANSTALTUNGSKALENDER 2. HALBJAHR 2022 (AUGUST-DEZEMBER, WELTWEIT)

DATUM	NAME	ORT	ART DER VERANSTALTUNG	BEREICH	BESCHREIBUNG
<b>AUGUST</b>					
08.-11. 08.2022	<b>SIGGRAPH</b>	Vancouver, Canada	Konferenz/ Ausstellung	VR/AR/XR*	Die SIGGRAPH ist eine Konferenz und Ausstellung für die Bereiche Computergrafik und interaktive Techniken.
12.-14. 08.2022	<b>International Conference on Virtual Reality and Image Processing (VRIP)</b>	Chongqing, China	Konferenz	VR	Die VRIP bietet eine internationale Plattform für die Darstellung und Veröffentlichung der aktuellsten wissenschaftlichen Forschungsergebnisse im Zusammenhang mit virtueller Realität (VR) und Bildverarbeitung.
26.-27. 08.2022	<b>Augmented World Expo AWE Asien</b>	Shanghai, China	Konferenz	VR/AR/XR*	Die Augmented World Expo AWE Asien präsentiert Innovationen chinesischer und internationaler Anbieter im Sektor der digitalen Technologien wie XR*, AR und VR.
29.-31. 08.2022	<b>XR Global Summit</b>	Houston, USA	Messe	VR/AR/XR*	Die XR Global Summit Messe präsentiert Anwendungen in den Bereichen AR/VR/XR*, räumlicher Datenverarbeitung, digitaler Zwillinge, Edge- und Cloud-Computing, IIoT, Konnektivität, 5G, 3D und 360°, Blockchain und Cybersicherheit.
<b>SEPTEMBER</b>					
08.-09. 09.2022	<b>TECHSPO</b>	Amsterdam, Niederlande	Veranstaltung	VR/AR	Die TECHSPO bieten den Besucher:innen die Möglichkeit, mit den Ausstellern, die die nächste Generation von Technologie und Innovation, Internet, Mobile, AdTech, MarTech und SaaS-Technologie vorstellen, in Kontakt zu treten.

DATUM	NAME	ORT	ART DER VERANSTALTUNG	BEREICH	BESCHREIBUNG
14.-16. 09.2022	<b>XR Week 2022</b>	Stuttgart,	Veranstaltung	VR/AR/MR	Die XR Week ist ein B2B-Tech-Event, das XR*-Technologien und Profi-Anwendungen von VR, Mixed Reality (MR), AR in der Wirtschaft, bei Architektur, im Gesundheitssystem, beim Handel und im Vertrieb vorstellt.
16.-18. 09.2022	<b>ICHVR</b>	Budapest, Ungarn	Konferenz	VR	Die ICHVR ist eine Konferenz für theoretische und praktische Anwendungen der virtuellen Realität.
16.-18. 09.2022	<b>XR:VA</b>	Perth, Australien	Konferenz/ Aus- stellung	XR*	Die XR:VA bietet die Möglichkeit, Innovatoren der Branche zuzuhören und sich mit regionalen, nationalen und globalen Experten zu verbinden - dazu gibt es Podiumsdiskussionen, Fachvorträge, ein Experience Emporium und Workshops mit Keynotes.
<b>OKTOBER</b>					
16.-21. 10.2022	<b>VIEW Conference</b>	Turin, Italien	Konferenz	VR	Die VIEW Conference präsentiert VR-Storytelling und 360° VR-Anwendungen. Dort wird alles über Computergrafik, interaktive Techniken, digitales Kino, 2D/3D-Animation, VR/ AR, Gaming und Visuelle Effekte (VFX) zu sehen sein.
17.-19. 10.2022	<b>Stereopsia</b>	Brüssel, Belgien	Veranstaltung	XR*	Die Stereopsia präsentiert immersive Technologien und Inhalte. Sie ist außerdem Gastgeber:in der europäischen Initiative XR4ALL (ECH2020-Projekt), welche die europäische XR*-Community/XR*-Industrie in Europa zusammenbringt.
18.-20. 10.2022	<b>AES 2022</b>	San Diego, USA	Konferenz	XR*	Die AES bietet den Besucher:innen, mehr über die Erstellung von 3D-Inhalten und Low-Code-Entwicklung, Skalierung von XR* und Early Adopter Lektionen zu lernen.

DATUM	NAME	ORT	ART DER VERANSTALTUNG	BEREICH	BESCHREIBUNG
20.-21. 10.2022	<b>AES AWE Europe</b>	Lissabon, Portugal	Konferenz	VR/AR/XR*	Die AWE Europe-Konferenz und -Ausstellung ist den Themen AR und VR gewidmet und bietet eine Mischung aus CEOs, CTOs, Designer:innen, Entwickler:innen, Kreativagenturen, Futurist:innen, Analyst:innen, Investor:innen und der Presse.
26.-28. 10.2022	<b>XR FAIR</b>	Tokio, Japan	Messe/ Ausstellung	VR/AR/MR	Die XR FAIR ist eine Messe für den B2B-Bereich. Dienstleistungen/ Technologie werden im Zusammenhang mit VR, AR und MR in den Mittelpunkt gestellt.
<b>DEZEMBER</b>					
05.-07. 12.2022	<b>VR/AR Global Summit bzw. Immerse Global Summit (IGS)</b>	Miami, USA	Konferenz	VR/AR	Die IGS bietet die Möglichkeit, Ideen zu entwickeln, Geschäftsbereiche zu erweitern, neue Partner:innen zu treffen und Geschäfte abzuschließen. Zudem dient es als Plattform, um neue Kontakte mit Technologieentwickler:innen und -führer:innen sowie Kund:innen und Verbraucher:innen in Kontakt zu treffen.
06.-09. 12.2022	<b>SIGGRAPH</b>	Daegu, Südkorea	Konferenz/ Ausstellung	VR/AR/XR*	Die SIGGRAPH ist eine Konferenz und Ausstellung für die Bereiche Computergrafik und interaktive Techniken.
14.-16. 12.2022	<b>International Conference on Intelligent Reality (ICIR)</b>	online	Konferenz	VR/AR/MR	Die ICIR zeigt Herausforderungen und Chancen hinsichtlich des Einsatzes intelligenter Tools/ interaktiver disruptiver Technologien in immersiven Umgebungen. Diese Konferenz ist besonders bei führenden Forscher:innen und Branchenexpert:innen beliebt.

\*XR = Extended Reality oder auch Cross Reality genannt, dient als Überbegriff für Technologien, die computergenerierte Umgebungen oder Objekte erstellen.

# QUELLEN

- Stream, C. (2021): Top 18 AR/VR Conferences to Attend in 2022 - Circuit Stream. 3D Development Bootcamp & XR Courses | Circuit-Stream. Online verfügbar unter: <https://circuitstream.com/blog/ar-and-vr-conferences-2022/>. (Letzter Zugriff: 27.04.2022).
- Conference Index (2022): Virtual Reality Conferences 2022/2023/2024 (o. D.): Conference Index, [online] <https://conferenceindex.org/conferences/virtual-reality>. (Letzter Zugriff: 04.05.2022).
- The Big List of Virtual Reality Events (2022): Listly. <https://list.ly/list/vr6-the-big-list-of-virtual-reality-events>. (Letzter Zugriff: 04.05.2022).